Utopic Village

Descriptif

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327289474)

[Date : 2](#_Toc327289475)

[Titre du projet : 2](#_Toc327289476)

[Equipe : 2](#_Toc327289477)

[Décrivez en 5 lignes un résumé du projet : 2](#_Toc327289478)

[Définition des points-clés 2](#_Toc327289479)

Date : du 11 au 22 juin 2012

Titre du projet : Utopic Village

# Equipe :

* Partie web : Guillaume
* Partie mobile : Guillaume
* Partie physique : Aucune

Décrivez en 5 lignes un résumé du projet :   
  
J'ai remarqué que le genre humain peut réaliser de bonnes actions spontanément, mais est souvent plus enclin à le faire lorsqu'il reçoit une compensation pour son geste (un peu à l'image de la réduction d’impôts lorsque l'on donne de l'argent aux œuvres caritatives).  
  
On a tous eu besoin d'aide un jour (un cours de maths, de l'aide pour porter ses courses, garder son chat pendant trois heures, …). J'ai donc pensé à créer un jeu sérieux (serious game) qui permettrait aux gens de s'entraider tout en obtenant une compensation pécuniaire (grâce à une monnaie virtuelle).  
  
  
Quelle est votre motivation ?   
  
Ce projet me tient particulièrement à cœur car il part d’un constat et y propose une solution. Cette solution me semble être la voie vers une solution plus globale et pourquoi-pas, permettre une évolution des mentalités (dans le bon sens, cela va sans dire).

# Définition des points-clés

Le point clés le plus critique me semble être l’affichage d’une google map correctement configuré :

Tout d’abord, afficher les demandes d’aide à proximité (avec une icône customisée) puis lors d’un touch sur cette icône la carte se centre correctement et les informations concernant cette aide apparaissent dans un panneau customisé)